



# DMX Tool 2

Manuel d'utilisation/ user manual/  
gebruiksaanwijzing



# DMX Tool 2

Part No: bkl-dmxtool2



All manuals on:  
<http://www.proaudiotrade.be/manuals>



CE RoHS



Made in PRC

Imported by Pro Audio Trade Heilig Hartstraat 23 8870 Izegem Belgium



## CARACTÉRISTIQUES

### DMX Tool 2 – Encodeur portable version: V1.2

- Tension d'alimentation: DC 5V
- Utilisez une batterie portable vous permettra d'encoder dans toutes les situations
- Les modes de luminaire codés sont : YM-3H, YM-3G, UCS512AB, YM-HDH, UCS512C, SM16512, UCS512D, SM1751X, UCS512E, SM1752X, UCS512F, SM17500
- Vous pouvez choisir de coder par numéro de projecteur ou par adresse
- L'encodeur portable a une adresse écrite, un programme de lecture de carte SD, un test de modèle, les paramètres de programme
- Equipé d'un écran LCD tactile affichant les différentes opérations et statuts
- Conception EMC, avec une bonne capacité anti-interférence

## SPECIFICATIONS

### DMX Tool 2 – Hand-held encoder versie: V1.2

- Supply voltage: DC 5V
- If you use a portable battery, you can code in any situation
- Encoded fixture modes are: YM-3H, YM-3G, UCS512AB, YM-HDH, UCS512C, SM16512, UCS512D, SM1751X, UCS512E, SM1752X, UCS512F, SM17500
- You can choose to encode by projector number or by address
- Handheld encoder has a written address, SD card reader, pattern test, program settings
- Equipped with LCD touch screen displaying various operations and status
- EMC design, with good anti-interference ability

## SPECIFICATIES

### DMX Tool 2 – Handheld Encoder Version: V1.2

- Voedingsspanning: DC 5V
- Als je een draagbare batterij gebruikt, kun je in elke situatie coderen
- Gecodeerde armatuurmodi zijn: YM-3H, YM-3G, UCS512AB, YM-HDH, UCS512C, SM16512, UCS512D, SM1751X, UCS512E, SM1752X, UCS512F, SM17500
- U kunt ervoor kiezen om te coderen op projectornummer of op adres
- Handheld-encoder heeft een geschreven adres, SD-kaartleesprogramma, patroontest, programma-instellingen
- Uitgerust met LCD-aanraakscherm dat verschillende bewerkingen en status weergeeft
- EMC-ontwerp, met goed anti-interferentievermogen



## 1. AVANT DE COMMENCER

### 1.1 Que contient l'emballage?

- 1 Outil DMX
- 1 câble USB
- 1 mini tournevis
- 1 Un manuel d'utilisation

### 1.2 Consignes de déballage

Immédiatement après réception d'un appareil, déballez soigneusement le carton, vérifiez le contenu pour vous assurer que toutes les pièces sont présentes et qu'elles ont été reçues en bon état. En cas de manquement ou de bien vous semblant endommagées, avisez immédiatement l'expéditeur et conservez le matériel d'emballage à des fins de vérification. Faites de même si l'emballage vous semble endommagé ou n'avoir pas été manipulé convenablement. Conservez le carton et tous les matériaux d'emballage. Dans le cas où un appareil doit être retourné sous garantie, il est important qu'il soit retourné dans la boîte d'origine et l'emballage d'origine.

## 2. UTILISATION



## 2.1 Liste des paramètres basiques

Taille	115*72*32 mm	Signal DATA de sortie	DMX512
Poids	G 200	Stockage de l'interface	Carte SD
Couleur apparente	Noir	Niveau de gris	RVB 256 niveaux
Puissance de travail	DC5V	Temp. d'utilisation	-20 ~ 65°C
Consommation	Max. 1W	Contrôle de max.	512 pixels
Port de sortie	Port 1	CIRCUIT INTÉGRÉ contrôlable	Puce de décodeur Hiu Mingxin et autre puce de décodeur DMX512 commune

## 2.2 Description des fonctionnalités

Démarrez l'encodeur, appuyez sur le bouton rouge pendant 3 secondes, une fenêtre contextuelle démarre (figure 1).

Puis à l'interface d'affichage (figure 2). Pour l'arrêt appuyé sur le bouton rouge pendant 3 secondes, un peu plus tard, l'interface fermera l'état d'écran noir.



Figure 1

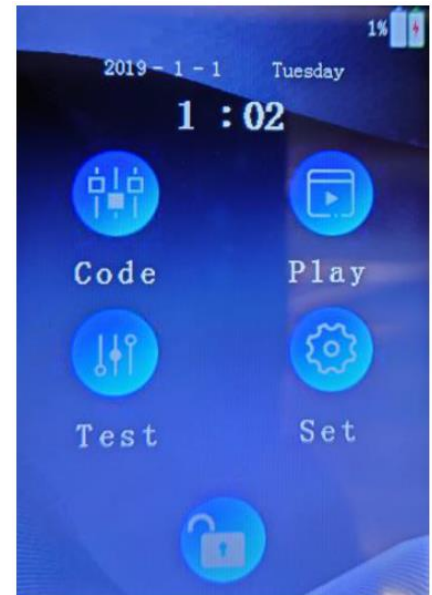


Figure 2

## 2.3 Outils



Appuyez sur le cadenas pour déverrouiller, une fois déverrouillé vous accédez à l'interface de contrôle. Si le cadenas est verrouillé l'interface n'est pas éditable.



## 2.4 Adresse



Avant d'exécuter le codage, sélectionnez le mode de codage dans le menu d'adresse. Sélectionnez le bouton "adresse d'écriture" sur l'interface principale de l'encodeur et coupez-le à l'interface d'adresse de la lampe (figure 3).



Figure 3

- 1) Sélectionnez le modèle de puce: cliquez sur le bouton de sélection de puce pour sélectionner la lampe (YM-3H, YM-3G, YM-HDH, UCS512AB, UCS512C, UCS512D, UCS512E, UCS512F, SM16512, SM1751X, SM1752X, SM17500) à encoder.

Remarque: type de chip RVBCCT pour UCS512G6. Type de chip RVB, CCT, RVBB pour UCS512H4.

- 2) Canal: numéro de canal codé de la lampe.
- 3) Adresse/ lampe: adresse de la lampe de démarrage (généralement à partir de 1), ce bouton affiche «addr» pour le code d'adresse. Afficher «lamp» pour le code de la lampe.
- 4) Luminosité: Luminosité de la lampe de test.
- 5) Démarrer le codage: sélectionnez le modèle de puce, le canal, le numéro d'adresse, cliquez sur le bouton «Démarrer le codage» ci-dessous pour coder la lampe (il y aura une barre de progression d'affichage lors du codage).

Remarque: lorsque vous appuyez sur le bouton de démarrage du codage, aucun bouton du test automatique ou du test manuel ne peut être ouvert, sinon le codage risque de ne pas réussir.

- 6) Test automatique: une fois le codage réussi, cliquez sur l'interrupteur «test automatique», l'encodeur vérifiera automatiquement la lampe en fonction du nombre d'adresses.





- 7) Points de charge: le nombre de points de charge ne doit pas être inférieur au nombre d'adresses de test de lampe (généralement fixé à 512).
- 8) Test manuel: une fois le codage réussi, cliquez sur l'interrupteur de test manuel et sélectionnez le bouton de test manuel + ou de test manuel - pour vérifier manuellement l'adresse de codage de la lampe.
- 9) Paramètres avancés: sélectionnez le modèle de puce, cliquez sur le bouton Paramètres avancés, coupez à l'interface de la figure 4.

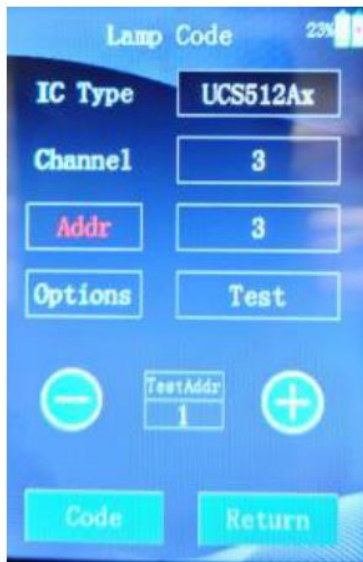


Figure 4

Écrire les paramètres RVB via l'encodeur: peut être défini après la mise sous tension, RVB l'une des trois combinaisons de gris de sortie des ports, ce qui améliore considérablement la flexibilité du projet, l'utilisateur peut définir une puissance unique sur la combinaison gris clair. Si les paramètres n'ont pas été écrits, le démarrage par défaut de l'usine + le changement progressif coloré.

Champ: valeur par défaut 3.

Statut: couleur d'auto-vérification ou dernière image.

Paramètres: valeur par défaut du champ 3, valeur de gris de mise sous tension (0 ~ 255), appuyez sur le bouton «write parameters» pour régler la lampe sur la couleur de la lumière.

Courant: dans le courant R, le courant G, le courant B, le bouton de courant ajuste la valeur de courant différente (gamme de courant réglable de modèle de puce différente), appuyez sur le bouton «write current», pour modifier la valeur de courant du canal de lampe correspondant.

## 2.5 Programme

- 1) Format de carte SD, utilisez le fichier de modèle de conception «LEDEasy» (Cfg/Dat) (voir les spécifications du logiciel pour un fonctionnement détaillé). Copier le fichier de motif sur la carte SD. Insérer la carte SD dans l'encodeur, cliquez sur le bouton «programme» sur l'interface principale après la mise sous tension, interface en mode play pour jouer, comme illustré à la figure 5.

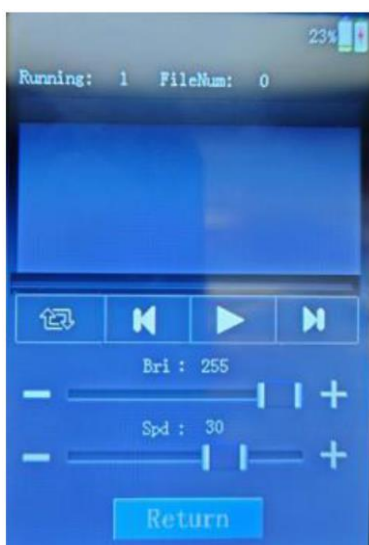


Figure 5

Insérez la carte SD l'icône correspondante apparaîtra sur l'interface de lecture, retirez la carte SD, l'icône disparaîtra.

Nom de dossier: affiche le nom du fichier en lecture.

Nombre de fichier: affiche le nombre total de fichiers présent sur la carte SD.





Lecture en boucle, cliquez sur le bouton pour changer le mode en lecture unique.



Bouton pour le programme précédent.



Bouton de lecture.



Bouton de programme suivant.

Luminosité: lire la luminosité (manuelle 0 ~ 255).

Vitesse: vitesse de lecture (manuelle 0 ~ 40).



Cliquez sur le bouton de retour pour passer à l'interface de l'encodeur.

- 2) Si vous n'insérez pas la carte SD dans l'encodeur, cliquez sur le bouton «programme», le nombre de fichiers sur l'interface indique le nombre de fichiers 0. Appuyez sur le bouton de lecture pour afficher la fenêtre correspondante «aucun fichier lisible».

## 2.6 Test

Cliquez sur le bouton Test pour afficher l'interface de test, comme illustré à la figure 6.

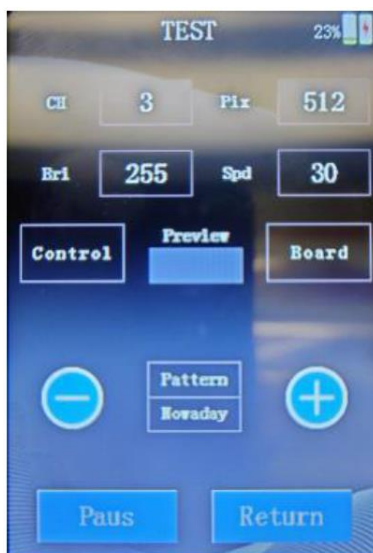


Figure 6

Champ: Valeur par défaut 3.

Luminosité: luminosité de la lampe.

Nombre de points: points de sortie de port.

Vitesse: jouer la vitesse de la lampe.

Couleur excessive: niveau de gris de couleur.

Démarrer: cliquez sur le bouton Démarrer pour basculer la lecture, puis cliquez sur stop pour mettre en pause.

Tableau de couleurs: cliquez sur le tableau de couleurs pour entrer dans la palette afin d'extraire le code couleur.

Aperçu: affiche la couleur de l'aperçu actuellement extrait.

Effet: Lapse, Tail, Monochrome, Dégradé, cliquez sur l'un des effets pour le jouer.

Retour: retour à l'interface principale.





## 2.7 Paramètre

Cliquez sur le bouton du module Paramètres sur l'interface principale pour afficher l'interface des paramètres système (voir figure 7).

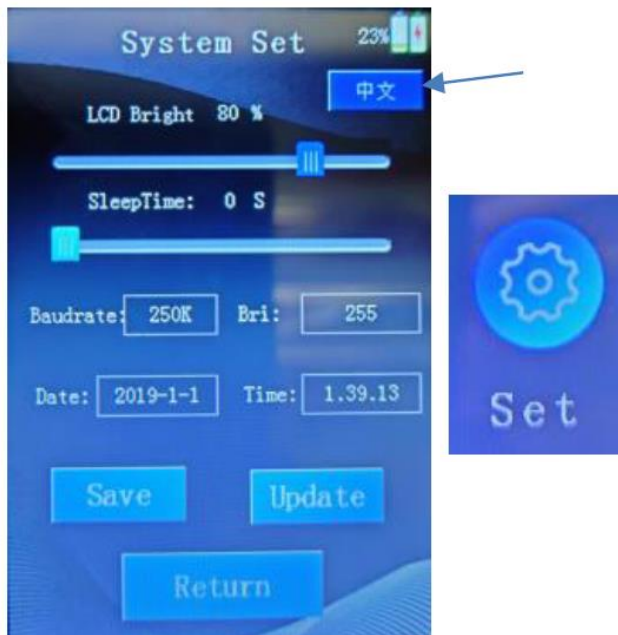


Figure7

niveau YMXDCAPP.bin et les fichiers YMXDCLCD.tft, appuyez sur le bouton «OK», redémarrez, en attendant la fin de la mise à niveau!

Annuler: si la mise à niveau n'est pas prête, cliquez sur le bouton Annuler.

## 2.8 Définitions du câblage

Connectez-vous: ports de sortie (figure 8).

## 2.9 Points d'attention

Pour réduire le risque d'incendie, de choc électrique ou de blessure corporelle, lisez et suivez les avertissements et les précautions suivantes pour prévenir de tels incidents.

- 1) Les non-professionnels n'ouvrent pas le boîtier.
- 2) N'installez pas ce contrôleur dans un environnement magnétique et à haute pression.
- 3) Pour réduire le risque d'incendie et de dommages causés par un court-circuit, assurez-vous que la connexion de câblage est correctement connectée.
- 4) Veuillez-vous assurer que le contrôleur est bien ventilé et à une température appropriée.
- 5) Confirmez la tension d'alimentation DC5V.
- 6) Ne réparez pas vous-même lorsqu'il y a des anomalies.

Luminosité de l'écran: luminosité de l'écran (3% ~ 100%).

Temps de dormance: temps de sommeil (0 ~ 120 secondes) 0 signifie pas de sommeil. Appuyez brièvement sur le bouton de l'interrupteur peut réveiller le sommeil.

Taux de sortie DMX: taux de lecture (par défaut 250 K).

Date: date d'affichage (modifiable, format année-mois-jour par défaut).

Heure: temps d'affichage (modifiable, format par défaut temps-min-seconde).

Enregistrer les paramètres: enregistrer les paramètres des paramètres actuels.

Mise à niveau du programme: programme de mise à niveau hors ligne (carte SD copy dans la mise à



Figure8

## 1. BEFORE YOU START

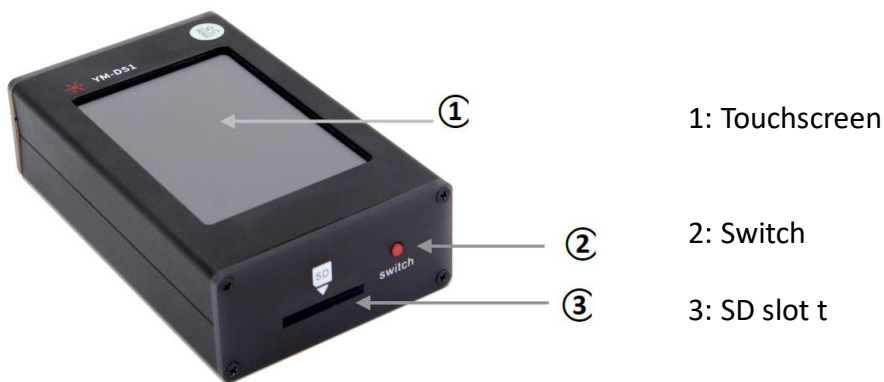
### 1.1 What's included?

- 1 DMX Tool
- 1 USB Cable
- 1 Small Screwdriver
- 1 User Manual

### 1.2 Unpacking Instructions

Immediately upon receiving a fixture, carefully unpack the carton, check the contents to ensure that all parts are present, and have been received in good condition. Notify the shipper immediately and retain packing material for inspection if any parts appear damaged from shipping or the carton itself shows signs of mishandling. Save the carton and all packing materials. If a fixture must be returned to the factory, it is important that the fixture be returned in the original factory box and packing.

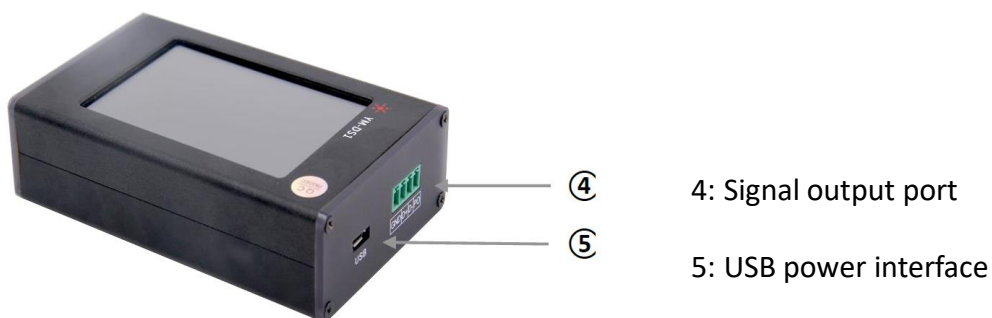
## 2. USAGE



1: Touchscreen

2: Switch

3: SD slot t



4: Signal output port

5: USB power interface



**2.1 List of basic parameters**

Dimension	115*72*32 mm	Output DATA Signal	DMX512
Weight	G 200	Interface Storage	Carte SD
Color	Black	Shades of Grey	RGB 256 Levels
Working Power	DC5V	Operating temperature	-20 ~ 65°C
Consumption	Max. 1W	Maximum Control	512 pixels
Output port	Port 1	Controllable INTEGRATED CIRCUIT	Hiu Mingxin decoder chip and other common DMX512 decoder chip

**2.2 Features**

Start the encoder, press the red button for 3 seconds, a pop-up window starts (figure 1).

Then to the display interface (figure 2). For shutdown press the red button for 3 seconds, a little later the interface will close the black screen state.



Figure 1

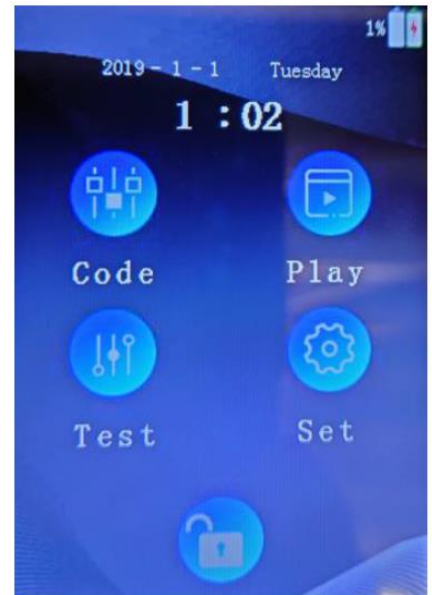


Figure 2

**2.3 Tools**



Press the padlock to unlock, once unlocked you access the control interface. If the padlock is locked, the interface cannot be edited.



## 2.4 Address



Before running the coding, select the coding mode in the address menu. Select the "write address" button on the encoder main interface and cut it to the lamp address interface (Figure 3).



Figure 3

- 1) Select chip model: click the chip select button to select the lamp (YM-3H, YM-3G, YM-HDH, UCS512AB, UCS512C, UCS512D, UCS512E, UCS512F, SM16512, SM1751X, SM1752X, SM17500 ) to encode.

Note: RGBCCT chip type is UCS512G6. RGB, CCT, RGBW chip type is UCS512H4.

- 2) Channel: coded channel number of the lamp.
- 3) Address/ lamp: starting lamp address (usually from 1), this button displays "addr" for address code. Display "lamp" for lamp code.
- 4) Brightness: Brightness of test lamp.
- 5) Start coding: select the chip model, channel, address number, click the "Start coding" button below to code the lamp (there will be a progress bar display when coding coding).

Note: When you press the start coding button, no button of self test or manual test can be opened, otherwise the coding may fail.

- 6) Self-test: After successful coding, click the "self-test" switch, the encoder will automatically check the lamp according to the number of addresses.



- 7) Load points: the number of load points should not be less than the number of lamp test addresses (usually set to 512).
- 8) Manual test: After the coding is successful, click the manual test switch and select the manual test + or manual test button to manually check the coding address of the lamp.
- 9) Advanced Settings: Select the chip model, click the Advanced Settings button, cut to the interface in Figure 4.

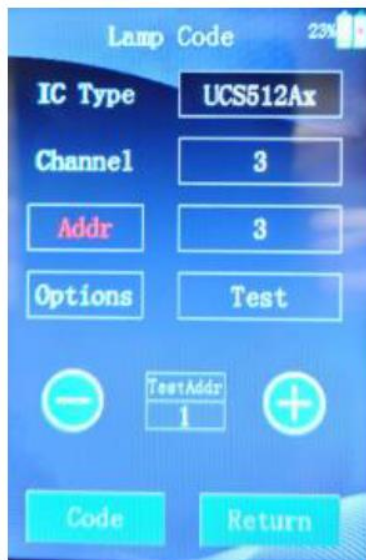


Figure 4

Write RGB parameters through the encoder: can be set after power-on, RGB one of three port output gray combinations, greatly improving project flexibility, the user can set a single power on the light gray jumpsuit. If the parameters have not been written, the factory default boot + colorful gradual change.

Field: default value 3.

Status: self-check color or latest image.

Parameters: field 3 default value, power-on gray value (0~255), press the "write parameters" button to set the lamp to light color.

Current: in the R current, G current, B current, the current button adjust the different current value (different chip model adjustable current range), press the "write current" button, to change the value current of the corresponding lamp channel.

## 2.5 Program

- 1) SD card format, use "LEDEasy" design template file (Cfg/Dat) (see software specification for detailed operation). Copy design file to SD card. Insert the SD card into the encoder, click the "program" button on the main interface after power on, play mode interface to play, as shown in figure 5.



Figure 5

Insert the SD card, the corresponding icon will appear on the playback interface, remove the SD card, the icon will disappear.

Folder Name: Displays the name of the file being read.

Number of files displays the total number of files on the SD card.







Loop playback, click the button to change the mode to single playback.



Button for the previous program.



Play button.



Next program button.

Brightness: read brightness (manual 0~255).

Speed: playback speed (manual 0~40).



Click the back button to switch to the encoder interface.

- 2) If you don't insert the SD card into the encoder, click the "program" button, the file number on the interface shows the file number 0. Press the play button to display the corresponding window "non readable file".

## 2.6 Testing

Click the Test button to display the test interface, as shown in Figure 6.

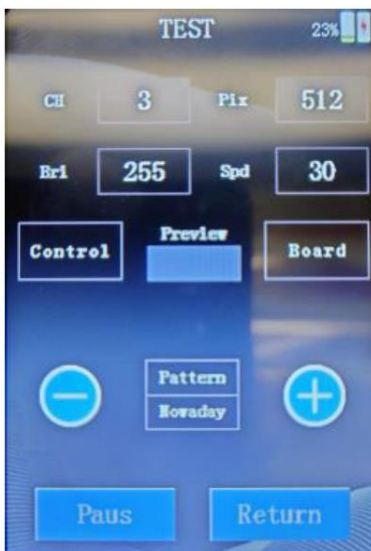


Figure 6



Field: Default value 3.

Brightness: lamp brightness.

Number of points: port exit points.

Speed: play the speed of the lamp.

Excessive color: color grayscale.

Start: Click the start button to toggle playback, then click stop to pause.

Color Chart: Click the color chart to enter the palette to extract the color code.

Preview: Displays the color of the currently extracted preview.

Effect: Lapse, Tail, Monochrome, Gradient, click one of the effects to play it.

Back: back to the main interface.





## 2.7 Parameter

Click the Settings module button on the main interface to display the system settings interface (see Figure 7).



Figure 7

Screen brightness: screen brightness (3%~100%).

Sleep time: sleep time (0~120 seconds) 0 means no sleep. Short press the switch button can wake up sleep.

DMX output rate: playback rate (default 250K).

Date: display date (modifiable, year-month-day format by default).

Time: display time (editable, default time-min-second format).

Save Settings: Save current settings settings.

Program upgrade: offline upgrade program (copy SD card in the upgrade YMXDCAPP.bin and YMXDCLCD.tft files, press the "OK" button, restart, waiting for the completion of the upgrade level!

Cancel: If the upgrade is not ready, click the Cancel button.

## 2.8 Wiring

Connect: output ports (figure 8).

## 2.9 Safety precautions

To reduce the risk of fire, electric shock, or injury, read and follow the following warnings and precautions to prevent such incidents.

- 1) Non-professionals do not open the case.
- 2) Do not install this controller in magnetic and high-pressure environment.
- 3) To reduce the risk of fire and damage caused by a short circuit, make sure the wiring connection is properly connected.
- 4) Please make sure the controller is well ventilated and in proper temperature.
- 5) Confirm the DC5V power supply voltage.
- 6) Do not repair yourself when there are abnormalities.

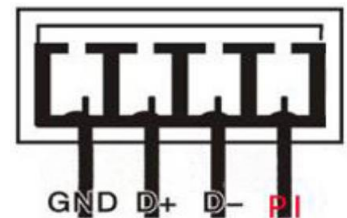


Figure 8

## 1. VOORDAT U BEGINT

### 1.1 Wat is inbegrepen?

- 1 DMX toestel
- 1 USB-kabel
- 1 kleine schroevendraaier
- 1 handleiding

### 1.2 Uitpakinstructies

Pak de doos onmiddellijk na ontvangst voorzichtig uit, controleer de inhoud om ervoor te zorgen dat alle onderdelen aanwezig zijn en in goede staat zijn ontvangen. Breng de verzender onmiddellijk op de hoogte en bewaar het verpakkingsmateriaal voor inspectie als er onderdelen beschadigd lijken te zijn tijdens de verzending of als de doos zelf tekenen vertoont van verkeerd gebruik. Bewaar de doos en al het verpakkingsmateriaal. In het geval dat het armatuur dient teruggestuurd te worden naar de fabriek, is het belangrijk dat het armatuur retour gestuurd wordt in de originele fabrieksdoos en verpakking.

## 2. GEBRUIK



1: Touch screen

2: Schakelaar

3: SD-slot t



4: Signaaluitgang

5: USB stroominterface



## 2.1 Lijst met basisparameters

Afmetingen	115*72*32 mm	Uitgangssignaal	DMX512
Gewicht	G 200	Opslaginterface	SD kaart
Kleur	Zwart	Grijstinten	RGB 256 levels
Kracht	DC5V	Bedrijfstemperatuur	-20 ~ 65°C
Verbruik	Max. 1W	Maximale controle	512 pixels
Uitgang	Poort 1	Regelbare GEÏNTEGREERDE SCHAKELING	Hiu Mingxin-decoderchip en andere veelgebruikte DMX512-decoderchips

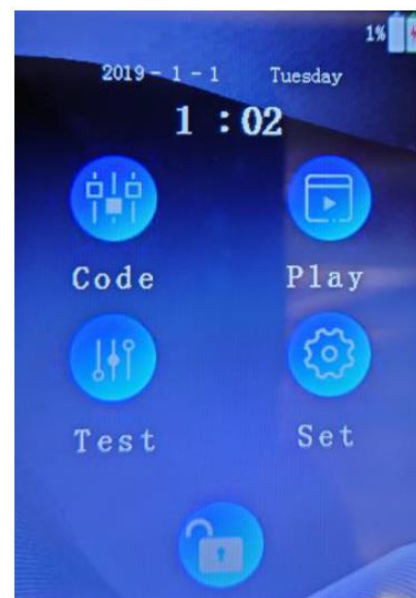
## 2.2 Kenmerken

Start de encoder, druk 3 seconden op de rode knop, er verschijnt een pop-upvenster (figuur 1).

Vervolgens naar de display-interface (figuur 2). Om uit te schakelen, drukt u 3 seconden op de rode knop, even later sluit de interface de status van het zwarte scherm.



Figuur 1



Figuur 2

## 2.3 Gereedschappen



Druk op het hangslot om te ontgrendelen, eenmaal ontgrendeld krijg je toegang tot de bedieningsinterface. Als het hangslot is vergrendeld, kan de interface niet worden bewerkt.



## 2.4 Adres



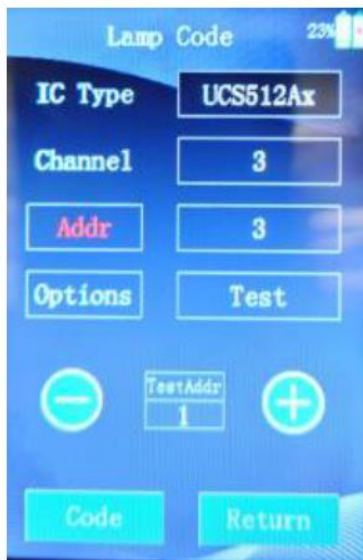
Selecteer, voordat u de codering uitvoert, de coderingsmodus in het adresmenu. Selecteer de knop "Write Address" op de hoofdinterface van de encoder en ga naar de lampadres interface (figuur 3).



Figuur 3

- 1) Kies het chip model: klik op de chip selectieknop om de lamp te selecteren (YM-3H, YM-3G, YM-HDH, UCS512AB, UCS512C, UCS512D, UCS512E, UCS512F, SM16512, SM1751X, SM1752X, SM17500) om te coderen.  
Opmerking: het type RGB CCT-chip is UCS512G6. RGB, CCT, RGBW chip type is UCS512H4.
- 2) Kanaal: gecodeerd kanaalnummer van de lamp.
- 3) Adres/ lamp: startlamp adres (meestal vanaf 1), deze knop geeft "addr" weer voor adrescode. Display "lamp" voor lampcode.
- 4) Helderheid: helderheid van testlamp.
- 5) Start codering: selecteer het chipmodel, kanaal, adresnummer, klik op de knop "Start Coding" hieronder om de lamp te coderen (er wordt een voortgangsbalk weergegeven bij het coderen van codering).  
Opmerking: wanneer u op de startcoderingsknop drukt, kan er geen knop voor zelftest of handmatige test worden geopend, anders kan de codering mislukken.
- 6) Zelftest: klik na succesvolle codering op de "Selftest"-schakelaar, de encoder controleert de lamp automatisch op basis van het aantal adressen.

- 7) Laadpunten: het aantal laadpunten mag niet minder zijn dan het aantal lamptestadressen (meestal ingesteld op 512).
- 8) Handmatige test: nadat de codering is gelukt, klikt u op de handmatige testschakelaar en selecteert u de handmatige test + of handmatige testknop om het codeadres van de lamp handmatig te controleren.
- 9) Geavanceerde instellingen: selecteer het chipmodel, klik op de knop Advanced Settings, ga naar de interface in figuur 4.



Figuur 4

Schrijf RGB-parameters via de encoder: kan worden ingesteld na het inschakelen, RGB een van de drie grijze poortuitvoer combinaties, waardoor de projectflexibiliteit aanzienlijk wordt verbeterd, de gebruiker kan een enkele stroom op de lichtgrijze jumpsuit instellen. Als de parameters niet zijn geschreven, de fabrieksinstelling opstarten + kleurrijke geleidelijke verandering.

Veld: standaardwaarde 3.

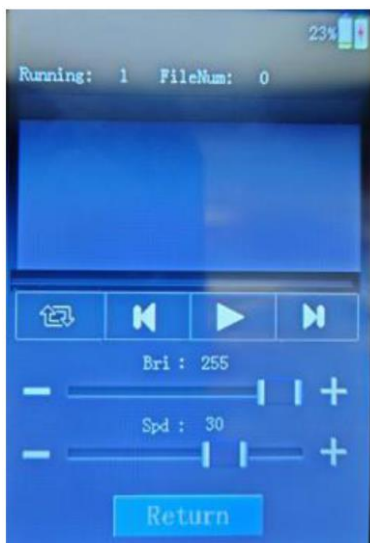
Status: zelfcontrole kleur of laatste afbeelding.

Parameters: veld 3 standaardwaarde, ingeschakelde grijswaarde (0 ~ 255), druk op de knop "Write Parameters" om de lamp in te stellen op lichtkleur.

Stroom: in de R-stroom, G-stroom, B-stroom, past de huidige knop de verschillende huidige waarden aan (verschillend chipmodel instelbaar stroombereik), druk op de "Write Current" - knop om de waardestroom van het overeenkomstige lampkanaal te wijzigen.

## 2.5 Program

- 1) SD-kaartformaat, gebruik het ontwerpjabloonbestand "LEDEasy" (Cfg/Dat) (zie softwarespecificatie voor gedetailleerde bediening). Kopieer het ontwerpbestand naar de SD-kaart. Plaats de SD-kaart in de encoder, klik op de knop "Program" op de hoofdinterface na het inschakelen, afspeelmodusinterface om af te spelen, zoals weergegeven in figuur 5.



Figuur 5

Plaats de SD-kaart, het bijbehorende pictogram verschijnt op de afspeelinterface, verwijder de SD-kaart, het pictogram verdwijnt.

Naam folder: toont de naam van het bestand dat wordt gelezen.

Aantal bestanden geeft het totale aantal bestanden op de SD-kaart weer.







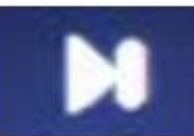
Loop afspelen, klik op de knop om de modus te wijzigen in enkelvoudig afspelen.



Knop voor het vorige programma.



Afspeelknop.



Volgende programmaknop.

Helderheid: lees helderheid (handleiding 0 ~ 255).

Snelheid: afspeelsnelheid (handmatig 0~40).

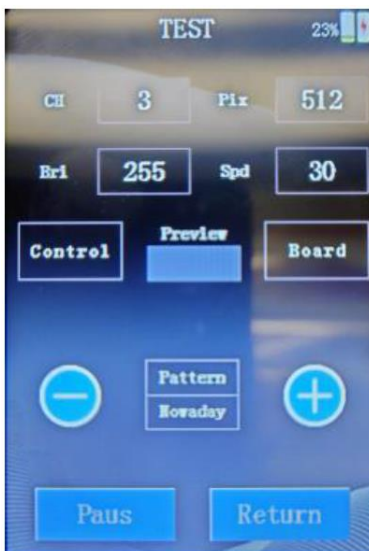


Klik op de terug-knop om over te schakelen naar de encoder-interface.

- 2) Als u de SD-kaart niet in de encoder plaatst, klikt u op de knop "Program", het bestandsnummer op de interface toont het bestandsnummer 0. Druk op de afspeelknop om het overeenkomstige venster "Non-Readable File" weer te geven.

## 2.6 Test

Klik op de knop Test om de testinterface weer te geven, zoals weergegeven in figuur 6.



Figuur 6

Veld: standaardwaarde 3.

Helderheid: lamphelderheid.

Aantal punten: havenuitgangspunten.

Snelheid: speel de snelheid van de lamp af.

Overmatige kleur: kleur grijs tinten.

Start: klik op de startknop om het afspelen te wisselen en klik vervolgens op stop om te pauzeren.

Kleurenkaart: klik op de kleurenkaart om het palet te openen om de kleurcode te extraheren.

Voorbeeld: toont de kleur van het momenteel geëxtraheerde voorbeeld.

Effect: Lapse, Tail, Monochrome, Gradient, klik op een van de effecten om het af te spelen.

Terug: terug naar de hoofdinterface.





## 2.7 Parameter

Klik op de knop Settings module op de hoofdinterface om de interface voor systeeminstellingen weer te geven (zie figuur 7).



Figuur 7

Schermhelderheid: schermhelderheid (3% ~ 100%).

Slaaptijd: slaaptijd (0~120 seconden) 0 betekent niet slapen. Druk kort op de schakelknop om wakker te worden.

DMX-uitvoersnelheid: afspeelsnelheid (standaard 250K).

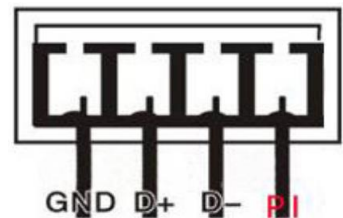
Datum: weergavedatum (aanpasbaar, standaard jaar-maand-dag-formaat).

Tijd: weergavetijd (bewerkbaar, standaard tijd-min-seconde formaat).

Instellingen opslaan: huidige instellingen opslaan.

Programma-upgrade: offline upgradeprogramma (kopieer SD-kaart in de upgrade YMXDCAPP.bin en YMXDCLCD.tft-bestanden, druk op de knop "OK", herstart, wacht op de voltooiing van het upgradeniveau!

Annuleren: als de upgrade nog niet gereed is, klikt u op de knop Annuleren.



Figuur 8

## 2.8 Bedrading

Aansluiten: uitgangspoorten (figuur 8).

## 2.9 Veiligheidsmaatregelen

Om het risico op brand, elektrische schokken of letsel te verminderen, dient u de volgende waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen te lezen en op te volgen om dergelijke incidenten te voorkomen.

- 1) Niet-professionals openen de zaak niet.
- 2) Installeer deze controller niet in een magnetische en hogedruk omgeving.
- 3) Om het risico op brand en schade door kortsluiting te verminderen, moet u ervoor zorgen dat de bedrading correct is aangesloten.
- 4) Zorg ervoor dat de controller goed geventileerd is en op de juiste temperatuur is.
- 5) Bevestig de DC5V voedingsspanning.
- 6) Repareer niet zelf als er afwijkingen zijn.

